

ATTIVITÀ ADS 21/04/2023

Tema Ahia, sassolino nella scarpa...

Obiettivo Prendersi cura degli altri

Materiale Scalpo, foglietti, penne

Sviluppo dell'attività

- 20:45 - 20:55 | Presentazioni-ripasso attività precedenti
 - 20:55 - 21:10 | 1° attività
 - 21:15 - 21:30 | 2° attività
 - 21:30 - 21:45 | Conclusioni (colloquio finale)
-

Dinamica 1 x 10 minuti

Presentazioni e ripasso attività precedenti

Dinamica 2 x 15 minuti

Rubabandiera

Disporre i ragazzi in disordine nella stanza e chiamare numeri a caso e fargli fare cose strane (es. arrivare su una gamba sola, aereo, trenino, caregheta, rana, canguro, Heidi, verme, sassolino nella scarpa, ecc.). Nella stanza ci sono vari ostacoli come calcetti, sedie, colonne, ecc.

Dinamica 3 x 15 minuti

Percorso a ostacoli da bendati

Si dividono in coppie e uno si benda. Quello che vede guida l'altro e la coppia che arriva per prima vince.

Colloquio finale x 15 minuti

Cosa avete notato nel primo gioco? Perché avete avuto delle difficoltà? E nel secondo gioco? Come avete potuto superare le difficoltà? Avete qualche persona al di fuori dei giochi che vi stanno vicino e vi aiutano quando avete delle difficoltà? Chi? E voi? Siete disposti ad aiutare gli altri e a prendervi cura di loro? (se capiscono fargli scrivere su foglietto chi si prende cura di loro e poi far condividere)

Ruoli

Presentazione e conclusione: Justine Battilana

Gioco 1: Giovanni Borso

Gioco 2: Leonardo Faccin