



## Campo Invernale – Fongara 2010

### GIOCO POMERIDIANO

## *la Sardina*

- tipo: dinamico
- momento: sia di giorno che di notte
- luogo: all'aperto
- giocatori: da 20 a 40
- età: dai 14 anni in su.

#### • Inizio del Gioco

Si sceglie un giocatore che per primo vada a nascondersi. Può essere un giocatore a caso oppure il perdente della sfida precedente. Si concede qualche minuto per farlo sistemare nel suo nascondiglio, durante il quale gli altri giocatori devono rimanere tutti assieme in un luogo appartato rispetto al campo da gioco, in modo da non poter vedere dove il giocatore prescelto si va a nascondere, nemmeno la direzione che prende.

#### • Svolgimento

Trascorso il tempo dedicato a far nascondere il primo giocatore, tutti gli altri vanno alla sua ricerca. Una volta trovato si mettono a loro volta nascosti nello stesso nascondiglio. A mano a mano che i giocatori troveranno il gruppo nascosto, si aggiungeranno contribuendo a far crescere il gruppo dei giocatori nascosti. Si avrà così un effetto “sardina” per poter stare tutti ben nascosti nello stesso nascondiglio.

#### • Scopo del Gioco

Lo scopo del gioco è quello di non essere l'ultimo a trovare il mucchio di sardine.

#### • Tattica

Chi trova il mucchio di sardine, vi si deve aggiungere senza dare nell'occhio, senza urlare “trovati finalmente!” per non facilitare gli altri giocatori. La prima sardina che si va a nascondere all'inizio dovrebbe trovare un posto dove ci si può stare in un buon numero, in modo da accogliere le sardine che verranno facendole ben nascondere.