

GIOCHI POMERIDIANI

Campo invernale 2024/25

1. Ogni componente della squadra uno alla volta gli altri lo aiutano, deve disegnare una cosa detta dell'educatore la difficoltà è che ogni ragazzo dovrà disegnare con una parte diversa del corpo (pennarello dietro al gomito, orecchio, dietro al ginocchio, mano rovescia) l'educatore fa vincere la squadra che ha disegnato meglio.

Materiale: pennarelli

2. Hockey scope partia ad Hockey in cui la pallina è un palloncino e la mazza è una scopa

Materiali: scope per 10 persone palloncini.

3. Svuota la tua metà del campo dalle palline. Due squadre hanno una loro metà di campo l'educatore lancia diverse palline hanno un minuto per continuare a lanciare le palline nella parte di campo dell'avversario. Dopo di che l'educatore conta le palline nelle due metà di campo e vince chi ne ha di meno. Si possono fare più sfide

Materiale: Palline di carta corda o qualcosa per delimitare il campo

4. Gara di canoe. Le squadre formano a coppie delle canoe ovvero seduti sul pavimento a gambe aperte uno dietro l'altro attaccati devono strisciare senza alzarsi da terra e arrivare a prendere la bandiera dall'educatore

Materiale: nulla

5. Sfida a creare la torre più alta con quello che trovano. Due squadre devono pensare a creare la torre più alta con quello che riescono a trovare e portare nel luogo dove si svolge la partita. Vince la squadra che fa la torre più alta che sta in piedi per 20 secondi. (non si possono spostare cose troppo ingombranti)

Materiale: nulla

Giochi secondo giorno

1. **SQUALI E NAUFRAGHI** Ci sono due squadre: ogni squadra sceglie due volontari (che diventeranno i naufraghi). Saranno bendati e verranno messi ai due lati opposti della stanza e avranno in mano un bastone di cartone a testa e sotto di loro ci saranno dieci fogli di giornale. L'obiettivo degli altri componenti della squadra (gli squali) sarà quello di rubare tutti i pezzi di giornale (che rappresentano la barca) della squadra avversaria (ne potranno prendere massimo uno alla volta).

Materiali: Giornali, bastone,

2. **PALLA AL LENZUOLO** Ci sono due squadre che verranno messe una di fronte all'altra, sopra di loro reggeranno un lenzuolo: sopra al lenzuolo ci sarà una palla. L'obiettivo del gioco consiste nel far cadere la palla dalla parte della squadra avversaria, ovviamente senza mollare il lenzuolo. Vince la squadra che in otto minuti fa cadere più volte la palla nella base avversaria.

Materiali: lenzuolo palla

3. **SFIDA A CHI SI VESTE DI PIÙ**

Materiali: nulla

4. Verranno messi nei due lati più distanti del tavolo due serie di bicchieri messi a scalare 5-4-3-2-1 ogni turno tirerà una squadra con una pallina da ping pong cercando di far canestro nei bicchieri facendola rimbalzare almeno una volta.

Materiali: bicchieri di plastica e palline da ping pong

5. Fare canestro con dei palloncini: due squadre devono arrivare a fare canestro in un unico scatolone tenuto dall'educatore passandosi un palloncino con la testa. (l'educatore si posiziona al centro e avrà un'area delimitata da delle corde dove i ragazzi non possono entrare devo colpire da più distante) Vince la squadra che fa più punti.

Materiale: Palloncini Scatolone Corde