

- **MOSTRO DEL FUOCO**

- Se la squadra ha con sé il/la **torcia unguentata**
egli rilascerà il/la **lava infuocata**
appena la squadra avrà recuperato: **urla di dolore**
chiodi induriti
truciolo avvitatore
cenere viva
 - Se la squadra non ha con sé quel particolare oggetto
egli rilascerà il/la **scintilla vulcanica**
 - Prova (da fare prima di consegnare qualsiasi oggetto): **Palla Infuocata**
Uno alla volta, tutti i componenti devono fare canestro con la palla facendola scorrere sulle rotaie di spago.
-

- **MOSTRO DELLE INCUDINI**

- Se la squadra ha con sé il/la **grasso lucido**
egli rilascerà il/la **incudine stregata**
appena la squadra avrà recuperato: **scintilla vulcanica**
chiodi induriti
truciolo avvitatore
cenere viva
 - Se la squadra non ha con sé quel particolare oggetto
egli rilascerà il/la **urla di dolore**
 - Prova (da fare prima di consegnare qualsiasi oggetto): **Palestra dei Forzuti**
Uno alla volta, tutti i componenti devono fare 20 bracciate con il manubrio.
-

- **MOSTRO DEI MARTELLI**

- Se la squadra ha con sé il/la **manico omologato**
egli rilascerà il/la **martello argentato**
appena la squadra avrà recuperato: **urla di dolore**
scintilla vulcanica
truciolo avvitatore
cenere viva
 - Se la squadra non ha con sé quel particolare oggetto
egli rilascerà il/la **chiodi induriti**
 - Prova (da fare prima di consegnare qualsiasi oggetto): **Abilità Chiodosa**
Uno alla volta, tutti i componenti devono piantare fino in fondo un chiodo sulla sezione del paletto.
-

- **MOSTRO DEL FERRO**

- Se la squadra ha con sé il/la **rotolo di ferrite**
egli rilascerà il/la **scarti ferrosi**
appena la squadra avrà recuperato: **urla di dolore**
chiodi induriti
scintilla vulcanica
cenere viva
 - Se la squadra non ha con sé quel particolare oggetto
egli rilascerà il/la **truciolo avvitatore**
 - Prova (da fare prima di consegnare qualsiasi oggetto): **Cercatori di Ferro**
Tutti assieme i componenti devono cercare e trovare in totale 10 palline di ferro sparse nella zona del mostro.
-

- **MOSTRO DEL CARBONE**

- Se la squadra ha con sé il/la **carbone nero**
egli rilascerà il/la **legno cremato**
appena la squadra avrà recuperato: **scintilla vulcanica**
chiodi induriti
truciolo avvitatore
urla di dolore
- Se la squadra non ha con sé quel particolare oggetto
egli rilascerà il/la **cenere viva**
- Prova (da fare prima di consegnare qualsiasi oggetto): **Miniera di Carbone**
Uno alla volta, tutti i componenti devono trovare un bastoncino tra un impiastro puzzolente, usando un cucchiaino tenuto per la bocca.

Descrizione Oggetti:

lava infuocata
incudine stregata
martello argentato
scarti ferrosi
legno cremato
torcia unguentata
grasso lucido
manico omologato
rotolo di ferrite
carbone nero
scintilla vulcanica
urla di dolore
chiodi induriti
truciolo avvitatore
cenere viva

bocchetta di acqua bollente con colorante rosso
pietra
mazzetta coperta di stagnola
attaccapanni
ceppo mezzo carbonizzato
torcia fatta in casa non funzionante, unta d'olio d'oliva
grasso di salumi affettati
bastone impregnato di aglio
barattolo senza fondi, con noce moscata incollata (ruggine)
carbonella
accendino scarico
vasetto con fumo all'interno
mucchio di 100 chiodi
fil di ferro a forma di molla
cenere