

<b>squadra =&gt;</b> <b>mostro =&gt;</b>	1 vulcano mostro del fuoco	2 battente mostro delle incudini	3 picchione mostro dei martelli	4 ruggine mostro del ferro	5 nerone mostro del carbone
<b>Oggetto Magico =&gt;</b> il mostro lo consegna alla propria squadra quando essa gli porta tutti i doni degli altri mostri	lava infuocata	incudine stregata	martello argentato	scarti ferrosi	legno cremato
<b>oggetto Squadra =&gt;</b> dato alla squadra all'inizio del gioco come ulteriore dono per il proprio mostro (identifica ogni squadra con il proprio mostro)	torcia unguentata	grasso lucido	manico omologato	rotolo di ferrite	carbone nero
<b>Doni Richiesti=&gt;</b> richiesti dal mostro per rilasciare l'Oggetto Magico	urla di dolore chiodi induriti truciolo avvitatore cenere viva	scintilla vulcanica chiodi induriti truciolo avvitatore cenere viva	scintilla vulcanica urla di dolore truciolo avvitatore cenere viva	scintilla vulcanica urla di dolore chiodi induriti cenere viva	scintilla vulcanica urla di dolore chiodi induriti truciolo avvitatore
<b>Prova =&gt;</b> da far eseguire per rilasciare il Dono	pallasecchio	palestra	chiodi su paletto	cerca il ferro	naso su cacao
<b>Dono Rilasciato =&gt;</b> rilasciato dal mostro dopo la prova	scintilla vulcanica	urla di dolore	chiodi induriti	truciolo avvitatore	cenere viva